

*Установите соответствие между текстами А–Г и заголовками 1–8. Занесите свои ответы в таблицу. Используйте каждую цифру только один раз. В задании один заголовок лишний.*

1. Des vêtements naturels.
2. Ressentir le besoin de boire.
3. Une exposition originale.
4. Une bête microscopique.
5. Au magasin de fourrures.
6. La machine crée un jeu.
7. Un logement délicieux.
8. Protéger la planète.

**A.** Nous ne sommes pas dans le conte d'Hansel et Gretel, où la maison est en pain d'épices et les fenêtres en sucre, mais pas loin... Cette fois, ce sont de vraies habitations qui sont en train d'être construites avec du cacao ! En Équateur, beaucoup d'agriculteurs cultivent cette plante pour fabriquer notamment du chocolat. Lors de la transformation de la plante, des déchets se forment, telles que les coques des fèves de cacao. Des architectes comptent s'en servir pour dresser des murs de maisons. Malin et audacieux !

**B.** Beaucoup d'orange et des rayures blanches sur la tête... Cette nouvelle araignée a une allure bien surprenante. Il n'en fallait pas plus pour que les chercheurs la surnomment Nemo, du nom du célèbre poisson-clown des films Disney-Pixar. Cette curieuse bestiole vient d'être découverte dans le sud de l'Australie. Si elle était passée inaperçue jusqu'ici, c'est qu'elle est vraiment minuscule. Elle mesure 4 millimètres de long, soit à peine la taille d'un grain de riz ! En plus, c'est un spécimen sauteur qui évolue dans les forêts humides.

**C.** La glace, c'est l'élément naturel des ours polaires. Or, le réchauffement climatique fait malheureusement fondre la banquise et détruit petit à petit leur habitat... Alors, pour convaincre les gouvernements de lutter contre la hausse des températures, l'association WWF (de protection de la vie sauvage) et le studio d'animation anglais Nomint ont créé une petite vidéo. Tu peux y voir un ours en glace courir pendant que tout fond autour de lui... La vidéo a été réalisée en «stop-motion», c'est-à-dire avec plein de photos qui s'enchaînent.

**D.** Dans les muséums d'histoire naturelle, on trouve parfois d'impressionnants squelettes de dinosaures, de baleines ou autres... En ce moment, des spécimens encore plus rares sont exposés au Muséum de Tokyo : des squelettes de Pokémon ! Ces créatures n'ont bien sûr jamais existé : elles ont été inventées dans le jeu vidéo du même nom. Depuis, elles ont été les vedettes de films, de séries, de jeux... En imaginant ces « vestiges » de Pokémon, le musée a trouvé une façon amusante de faire connaître la paléontologie, la science des fossiles !

**E.** Tu as sans doute déjà entendu parler d'intelligence artificielle. Ce sont des programmes informatiques très complexes capables de calculer vite, d'écrire des textes ou encore de jouer aux échecs. L'une de leurs dernières prouesses est d'arriver à fabriquer le contenu complet de jeux vidéo. Candy Shop Slaughter, l'un d'entre eux, a été inventé par un ordinateur avec un programme très malin qui s'appelle GPT-3. Tout a été conçu par la machine : les personnages, le scénario... et même les bonbons à afficher sur l'écran.

**F.** À l'état sauvage, le panda vit dans les forêts des montagnes du centre de la Chine. Dans ces territoires froids et très pluvieux, situés entre 2 000 et 3 500 m d'altitude, le panda géant peut compter sur son épaisse fourrure, qui lui offre la chaleur d'une vraie doudoune, et il sécrète, en plus, une substance huileuse qui la rend imperméable. Son pelage noir et blanc est aussi une tenue de camouflage parfaite dans le sous-bois brumeux, où cet imposant mammifère devient presque invisible par les jeux d'ombre et de lumière !

**G.** Les poissons marins peuvent avoir soif car l'eau de mer est salée. Mais attention, ce n'est pas parce que le sel donne soif ! Tout s'explique par une force, qu'on appelle la «pression osmotique», qui entraîne des modifications à l'intérieur des cellules. Il faut savoir que le corps du poisson laisse passer l'eau, mais pas le sel. En raison de cette pression, l'eau (non salée) contenue dans le corps du poisson va se diffuser dans l'eau de mer (salée). Résultat, le poisson perd sans cesse son eau !

Текст	A	B	C	D	E	F	G
Заголо- вок							